



2022年1月4日
株式会社 Y4.com

フレイル予防、MCI 予防向けソリューション、
VR(Oculus Quest2)を使ったトレーニングシステム「気ままにジャンプ！」提供開始

株式会社 Y4.com（本社：東京都千代田区、代表取締役：安嶋幸直、以下 Y4.com）は、フレイル予防、MCI 予防、転倒予防対策ソリューションとして、VR(Oculus Quest2)を活用したトレーニングシステムのプロトタイプを開発し、Vitalgain（バイタルゲイン）と VR(Oculus Quest2)を連携させた「気ままにジャンプ！」を、2022年1月4日よりリリースいたします。

■「気ままにジャンプ！」とは

「気ままにジャンプ！」は、Vitalgain（バイタルゲイン）と連携させた専用デバイス BSBAND と VR(Oculus Quest2)ゴーグルを装着し、VR ゴーグル内に映し出す草原や宇宙空間で、軽い屈伸運動をするだけでトランポリンを飛んでいる映像が映し出されます。ゲームは、飛んだ高さを競う3種類のコンテストに参加ができ、トランポリンは、タイミングよく深く屈伸するとジャンプはより高い記録となります。ゲーム終了後には、心拍数、呼吸数、体温、なども表示されます。期待される効果としては、筋肉量の増加に伴う活動量の改善、骨格筋の強化、などが期待できます。また、社会交流イベントなどでもご活用いただけます。



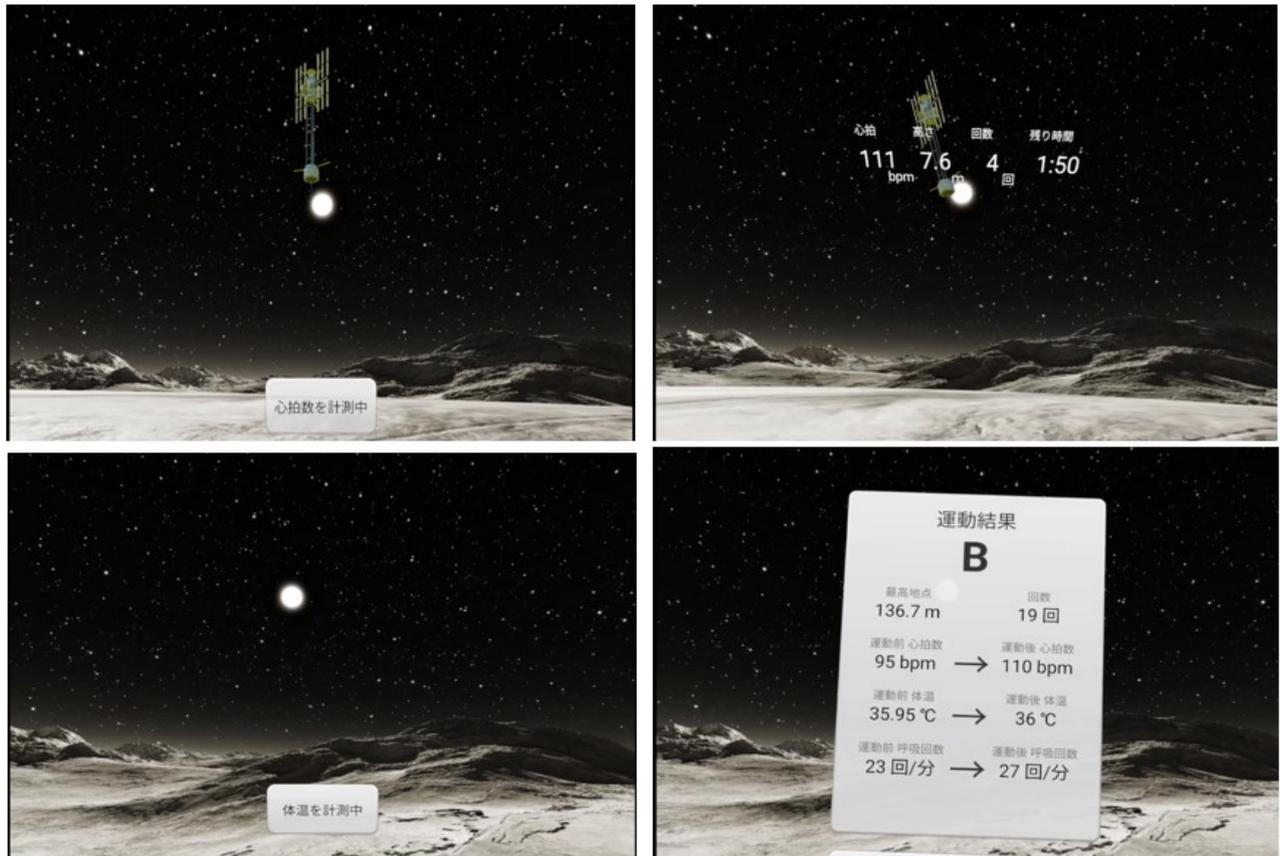
特徴

1. VR空間でトランポリンを体験
VR(Oculus Quest2)ゴーグルを装着し、軽い屈伸運動をすると仮想空間でトランポリンを飛んでいる映像が映し出されます。ゲームは、飛んだ高さを競う3種類のコンテストに参加ができます。トランポリンは、タイミングよく深く屈伸するとジャンプはより高い記録となります。
2. 夢中になっている間に屈伸運動
VR(Oculus Quest2)ゴーグルに映し出される映像と、装着しているウェアラブルデバイス

(BSBAND) は、連動しているため、壁や、いつの背もたれを使って、軽い屈伸運動するだけで、VR空間で自身がトランポリンを飛んでいるような感覚を体験できます。

3. ゲーム性をもたせて継続性を図るため、3種類のコンテストを実施。2分間のゲーム開始前と終了時の、心拍数、体温、呼吸回数を測定し、参加者の運動結果を可視化だけでなく、ランキングを掲示し、ランキング上位の方には、電子マネーがもらえるコンテストも開催されます。

■ 利用シーン



■ 背景

高齢化が進む日本で、75歳以上の後期高齢者が要介護状態となる原因の中に、認知症の前段階である軽度認知障害（MCI）や、転倒、サルコペニア、フレイルがあげられており、フレイルの原因となる身体機能や認知機能の低下に対する対応が重要になっています。

コロナ禍の今、後期高齢者の方のフレイルの進行の対策として、様々な取り組みをされている自治体様との連携の中で、現在進めている各自治体の高齢者のコミュニティの場や通いの場の実証実験の場へ、普段、歩行がなかなか難しい方や、体力的に低下されている方にも、この仕組みを取り入れることにより、自治体のコミュニティや、通いの場への参加頻度や、運動することへのモチベーションを高めるきっかけとなり、結果、フレイル予防、MCI予防、転倒予防として、行動変容を促すためのソリューションになればと考え、開発いたしました。

今後も、各自治体の掲げる課題解決や、スーパーシティに関する構想企画立案等、その実現に向けて取り組んでまいります。

【株式会社 Y4.com 会社概要】

[所在地]東京都千代田区大手町 1-5-1 大手町ファーストスクエアイーストタワー 4F

[設 立]2012 年 4 月

[代表者] 安嶋 幸直

[事業内容]ヘルスケアサービス事業、IOT 機器輸入販売事業

[URL]<http://y-4.jp/>

<本件に関するお問い合わせ>

株式会社 Y4.com 管理部

E-mail : info@y-4.jp